



ВНИМАНИЕ! Перед началом игры ознакомьтесь с руководствами по использованию консоли Xbox 360®, сенсора Xbox 360 Kinect® и аксессуаров. В этих документах содержатся важные сведения о технике безопасности.
www.xbox.com/support.

Предупреждение о вреде для здоровья: возможны эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету

Небольшой процент людей подвержен припадкам от воздействия визуальных эффектов, например мерцающего света или изображений, которые могут появляться в видеоиграх. Люди, не испытывавшие ранее подобных приступов и не страдающие эпилепсией, могут не знать о своей болезни, которая может спровоцировать эпилептические припадки, связанные с повышенной чувствительностью к свету. К симптомам относятся: головокружение, искажение визуального восприятия, судороги лицевых мышц, нервный тик, подергивание либо дрожание рук или ног, потеря ориентации, спутанность либо кратковременное помутнение сознания, потеря сознания или конвульсии, в результате которых можно упасть или удариться о находящиеся рядом предметы и получить травму. **Если вы обнаружили у себя любой из этих симптомов, немедленно прекратите играть и проконсультируйтесь с врачом.** Родители должны следить за состоянием детей и спрашивать у них о наличии вышеописанных симптомов, так как дети и подростки более подвержены таким приступам, чем взрослые. Риск можно снизить, если сидеть как можно дальше от экрана, использовать экран с меньшей диагональю, играть в хорошо освещенной комнате, не играть в сонном или усталом состоянии. Если вы или ваши родственники страдаете припадками или эпилепсией, перед началом игры обязательно проконсультируйтесь с врачом.

PRODUCT WARRANTY

Nordic Games GmbH will gladly replace any disc free of charge, whether accidentally damaged or due to manufacturer defect, within the first year of ownership. To obtain a replacement disc, please return the faulty disc with a check or money order for EUR 8.00 to cover postage and handling fees.

Please be sure to include the following:

- Full Name
- Address, City, State/Prov., Zip Code/Postal Code, Country
- Telephone Number
- Email Address (if applicable)
- Product Name(s)
- Brief note describing the problem

Mail to:

Nordic Games GmbH

Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18

A-1030 Vienna

Austria

Technical Support

If you are experiencing technical problems with this software, and you have carefully followed the instructions in this manual, you may find further support in the following places:

Please visit the Technical Support section of our Website where we have posted common problems and solutions that may help you at:

Online Support: <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Phone Support: +40 (0) 364 405 777

INTRODUCTION

TRAPPED IN A DARK AND UNWELCOMING WORLD AWAITING YOUR PURIFICATION, YOU MUST FIGHT THROUGH WAVES OF ENEMY WARRIORS ATTEMPTING TO STOP THE IMMINENT UNHOLY WAR AND EVEN CHEAT THE DEATH HIMSELF. BUT EVEN IF YOU WIN THIS INSANE BATTLE, YOU STILL HAVE TO TAKE OUT HOARDS OF HOWLING DEVILS, HUNGRY FOR YOUR BLOOD.

GAME BASICS

Main Menu

- **Sign the Pact:** Starts a new single-player game.
- **Load/Save:** Allows you to load a previously saved single-player game or to save the game a game in progress. The Save option is only available at designated save points throughout the game.
- **Multiplayer:** Allows you to start a new multiplayer game or join a game that is hosted by another player.
- **Options:** Allows you to customize the game controls, and to setup the audio and video options for Painkiller Hell & Damnation.

Xbox LIVE®

Xbox LIVE® – это ваш пропуск в мир, где вас ждет еще больше игр, развлечений и удовольствия. Более подробную информацию можно найти на сайте www.xbox.com/live Guide

ПОДКЛЮЧЕНИЕ

Перед использованием Xbox LIVE вам нужно будет установить высокоскоростное соединение вашей консоли Xbox 360 с интернетом и зарегистрироваться, чтобы получить статус Xbox LIVE.

Чтобы получить дополнительную информацию о подключении и узнать, доступна ли Xbox LIVE в вашем регионе, перейдите по адресу www.xbox.com/live/countries.

РОДИТЕЛЬСКИЙ КОНТРОЛЬ

Этот гибкий и удобный инструмент позволяет родителям и опекунам определять, к каким играм их дети или подопечные могут иметь доступ, основываясь на рейтинге контента. Вы можете указать, кто из вашей семьи вправе использовать возможности Xbox LIVE и какие именно, а также задать ограничение времени на игру. Более подробная информация доступна по адресу www.xbox.com/familysettings.

GAME CONTROLS

Xbox 360 Controller



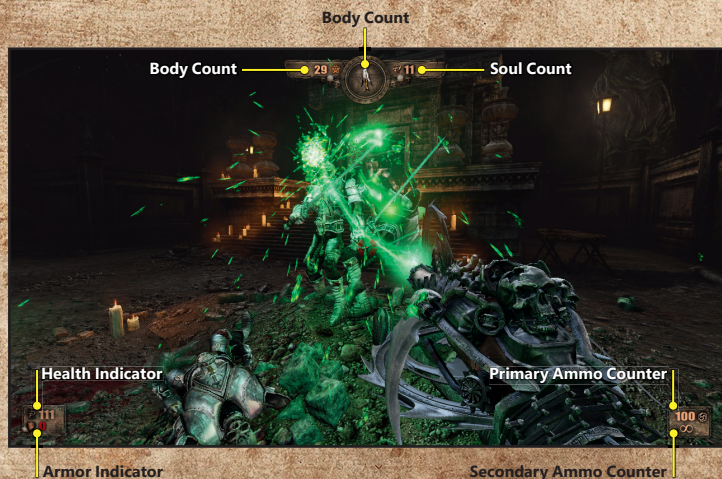
 RB	Change Weapon	 R	Movement
 LT	Alternative Fire		Menu
 LB	Jump		Stats
 RT	Fire		Zoom
 X	Rotate Camera		Xbox Guide
 X	Switch Weapons		

THE HEADS-UP DISPLAY (HUD)

The HUD continuously provides you with vital information about your condition and other important game elements.

The HUD has seven distinct displays:

- **Body Count:** Keeps track of the number of enemies you've killed.
- **Directional Arrow:** This arrow points you in the right direction when all enemies are cleared from the area. It also points out the direction of the last enemy that you must clear from an area to move on, and in the direction of Checkpoints when you clear an area. The arrow glows red when you are moving in the right direction. When an enemy is above you (at a higher elevation), the tic at the top of the Directional Arrow glows. When an enemy is below you, the bottom tic glows.
- **Soul Count:** Keeps track of the number of Souls you've picked up on the current level.
- **Health Indicator:** Keeps track of how many Health points you have.
- **Armor Indicator:** Keeps track of how many Armor points you have.
- **Primary Ammo Counter:** Shows the number of shots remaining in your current weapon's primary fire mode.
- **Secondary Ammo Counter:** Shows the number of shots remaining in your current weapon's secondary (altfire) mode.



WEAPONS



SOUL CATCHER

- Primary Fire: Soul Blade
- Alt-Fire: Soul Catcher

The Soul Catcher is a very special weapon crafted by Death himself. The primary fire mode sends swirling saw-blades toward the enemies. It is very effective especially on the close and medium range. The alt-fire mode sucks souls from enemies

and simultaneously allows to cut their bodies with attached saw. It has also a unique Combo fire mode – It shoots the soul back toward the enemy, turning him it into the player's ally for few seconds, then the enemy explodes.



PAINKILLER

- Primary Fire: Pain
- Alt-Fire: Killer

The Painkiller is a powerful weapon with both short- and long-range applications. The primary fire mode is a short range attack. When you hold

down the primary fire control, the Painkiller opens into a blossom of rotating blades that slice into any enemy or fragile object with which they come into contact. The alt-fire mode is a ranged attack, which launches a bladed warhead that rips through any enemies in its path. When the warhead hits a wall or other solid object, it lodges there and emits a deadly beam of light between the warhead and the Painkiller that rips enemies to shreds when they cross it. In order to activate the beam, you must have the warhead more or less in your crosshairs. To summon the warhead back, press the alt-fire control a second time. In multiplayer games, the Painkiller warhead, when well-aimed, can knock a weapon out of your opponent's hand.



SHOTGUN FREEZER

- Primary Fire: Shotgun
- Alt-Fire: Freezer

The Shotgun/Freezer is a trusty, straightforward weapon that inflicts impressive damage at both short- and medium-ranges. The primary fire mode is an auto-loading double-barrel

shotgun. The closer you are to an enemy, the more damage it inflicts. The shotgun uses shotgun ammo, and can hold up to 100 shots in its magazine. The shotgun's alternative fire mode fires a blast of super-cooled liquid nitrogen that temporarily freezes an enemy in its tracks. When frozen, most enemies shatter into a million shards when hit with even minimal firepower. The Freezer uses freezer ammo, and can hold up to 100 shots in its magazine.



STAKEGUN GRENADE LAUNCHER

- Primary Fire: Stakegun
- Alt-Fire: Grenade Launcher

The Stakegun/Grenade Launcher is a versatile weapon that is effective in a variety of situations at almost any range. The Stakegun's primary fire mode launches wooden stakes from a

pneumatic sling. These stakes drive right through enemies causing a huge amount of damage. In the right circumstances, you can pin an enemy to a wall—or even pin one enemy to another! While quite effective at short- and medium-range, the Stakegun is even more dangerous at long-range, where the stakes burst into flame before impact, causing even more damage on impact. The Stakegun uses Stakegun ammo, and can hold up to 100 shots in its magazine. The alt-fire mode is a classic grenade launcher. This short-range weapon launches 60mm grenades in a parabolic arc. The higher the arc, the longer the range. When they hit the ground or other solid objects, grenades bounce several times before they explode, but they explode on impact when they hit an enemy directly. The grenade launcher uses grenade launcher ammo, and can hold up to 100 shots in its magazine.



ROCKET LAUNCHER CHAINGUN

- Primary Fire: Rocket Launcher
- Alt-Fire: Chaingun

The Rocket Launcher/Chaingun is arguably one of the most powerful weapons in Painkiller. Both its primary and alternative fire modes are devastating when used properly. The primary

fire mode is, as you would expect, a rocket launcher. This fast, deadly weapon produces a huge blast radius when the shot impacts on a solid object, damaging everything—and everyone—unlucky enough to be nearby. When a rocket scores a direct hit on an enemy, the damage it inflicts is particularly devastating. This weapon is designed for medium- to long-range. If you use the rocket launcher at short range, you risk inflicting a great deal of pain upon yourself. The rocket launcher uses rocket launcher ammo, and can hold up to 100 shots in its magazine. In alt-fire mode, the rocket launcher becomes a chaingun—a machine gun that spits lead-coated death at a dizzying rate. As long as you hold down the alt-fire control, the chaingun continues to fire. Although this weapon burns through ammunition quickly if used indiscriminately, you will find that short bursts produce effective results. The chaingun uses chaingun ammo, and can hold up to 500 shots in its magazine.



ELECTRODRIVER

- Primary Fire: Driver
- Alt-Fire: Electro

The Electrodriver is a unique short- to medium-range weapon whose two fire modes provide a great combination of speed and damage potential. In primary fire (Driver) mode, the Electrodriver launches shurikens (throwing

stars) at a blinding rate of speed. Holding down the primary fire control launches a continuous stream of projectiles. The shuriken launcher uses Driver ammo and can hold up to 250 shots in its magazine. The Electrodriver's alternative fire (Electro) mode unleashes a blast of raw electricity that inflicts continuous damage to a target as long as it remains in contact. If you keep your target more or less in your sights, the lightning burst "sticks" to your enemy as he moves. The blast continues to fire as long as you hold down the altfire control, and as long as the weapon is active it burns through its charge at a steady (and somewhat alarming) rate. The Electro uses Electro ammo, and can hold a charge of up to 250 units.

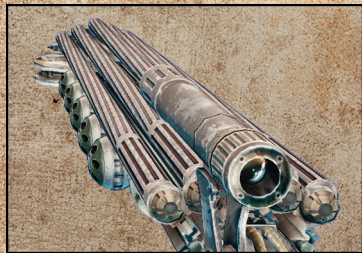


SMG FLAMETHROWER

- Primary Fire: Sub-Machinegun
- Alt-Fire: Flamethrower

Far removed from its earthly origins, the PK30 sub-machine gun with optional flamethrower is a potent close-quarters weapon now found on in the depths of Hell. The .45 caliber ETAP (Ex-

plosive Tipped Armor Piercing) rounds from the weapon's primary firing mode are enough to bring down most demons in one or two bursts. If additional damage is required, a pull from the under-barrel flamethrower will get the job done, at first stunning and then rapidly turning anyone in its arc into a crispy critter. As with any flamethrower, be careful not singe yourself while moving through the flames. Look for sub-machine gun magazines and gas canisters to reload this gun.



BOLTGUN HEATER

- Primary Fire: Boltgun
- Alt-Fire: Heater

As if the pure wickedness of the Stakegun was not enough, the bowels of Purgatory have spewed out another evil incarnation, perfect for demon slaying. The Boltgun's primary

fire mode hurls out 5 razor sharp, ferro-obsidian rods per trigger pull, perfect for mid to long-range attacks requiring the heaviest use of force to put the baddies to rest. Be sure to try-out the scoped, sniping mode (default control is the Middle Mouse Button) for extreme distant shots. The secondary fire, the Heater, wreaks havoc of another sort. Each shot sends out 10 high velocity bounce-charges, timed for delayed explosion – the perfect room clearer. Because of the Boltgun/Heater's amazing firepower, it tends to consume ammo at an astonishing rate. Those that live by the Boltgun may very well find themselves dying with it (magazine empty of course). Look for bolt packs and bins of bounce-charges to resupply this weapon.



SINGLE-PLAYER

To start the campaign select the 'Sign the pact' option, then you can choose whether you want to begin a new game or continue from the last Checkpoint.

GAME DIFFICULTY

- **Daydream** (easiest): Always available.
- **Insomnia**: Always available.
- **Nightmare**: Available after collect all 23 cards in Insomnia mode.
- **Trauma**: Available after you beat the game on Nightmare level.

Difficulty level also affects the availability of Tarot cards and Souls, the functionality of Checkpoints, and the availability of certain game maps.

SOULS AND DEMON MODE

Every time you kill an enemy, its Soul remains behind for several seconds after its body disappears. Walking through a Soul adds one point to your Health. Every time you accumulate 66 Souls, you briefly morph into a demon. When you are a demon, the world changes—everything becomes black-and-white and the mortal bodies of your enemies are engulfed in flames. When you are in demon mode, you cannot be harmed by normal attacks. You are free to rampage through the world, destroying everything in your path until the effect wears off!

Note: At Trauma level (the highest difficulty setting) there are no Souls in the game.

TAROT CARDS AND GOLD COINS

Tarot Cards are the pickups, which provide you with special powers and abilities. Because they are very powerful, they are generally very difficult to find, and some are not unlocked unless you complete a level in a certain way—finishing the level using only the Stakegun, for example.

There are two basic types of Tarot Cards:

- **Golden (temporary) Cards:** These cards can be used only once per level.
- **Silver (permanent) Cards:** These cards work continuously throughout the level.



CO-OP GAME

If you prefer, you can invite a friend to a game. You can finish the campaign playing together. Remember that two players means always bigger mayhem on the level. Hell yeah!



MULTIPLAYER

In the multiplayer game, you get the opportunity to test your Painkiller skills against other human players in different cooperative modes like Deathmatch, Team Deathmatch or Capture The Flag. Additionally you can try the Survival mode, where you along with other players have to fight against hordes of hellish creatures.

© 2013 by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by The Farm 51 Group SA, Poland. Produced, Published & Distributed by Nordic Games GmbH, Austria. Painkiller is a trademark of GO Game Outlet AB, Sweden. The Farm 51 and the The Farm 51 logo are trademarks or registered trademarks of The Farm 51.

Unreal® is a registered trademark of Epic Games, Inc. Unreal® Engine, Copyright 1998 – 2013, Epic Games, Inc.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies.

Uses Bink Video. Copyright 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved.

Uses Convex Decomposition, Copyright © 2007 by John W. Ratcliff jr[at]ratcliff@infiniplex.net

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the „Software“), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED „AS IS“, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Uses CSHA 1 100% free public domain implementation of the SHA-1 algorithm by Dominik Reichl <dominik.reichl@t-online.de>

This product includes code licensed from NVIDIA.

Uses Recast v1.4.2 Copyright © 2009 Mikko Mononen memon@inside.org

Uses Scaleform GfX © 2010 Scaleform Corporation. All rights reserved

Uses Ogg Vorbis libs, © 2010, Xiph.Org Foundation

All other brands, product names and logos are trademarks or registered trademarks of their respective owners. All rights reserved. Any unauthorized copying, hiring, lending or reproduction in whole or part is prohibited.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ (EULA)

Данное оригинальное программное обеспечение защищено законом об авторском праве и товарных знаках. Оно может быть продано только авторизованными дилерами и подлежит использованию исключительно в личных целях. Перед использованием программного обеспечения просим вас внимательно прочитать настоящее Лицензионное соглашение. Устанавливая или используя данный программный продукт, вы соглашаетесь взять на себя обязательства согласно положениям настоящего Лицензионного соглашения с конечным пользователем.

1 Лицензия на программный продукт

1.1 Настоящее Лицензионное соглашение с конечным пользователем предоставляет вам следующие права: Данное Лицензионное соглашение является юридически действительным соглашением между вами (физическим или юридическим лицом) и компанией Nordic Games GmbH. Приобретая данное оригинальное программное обеспечение, вы получаете право на установку и использование этого программного обеспечения на одном компьютере. Компания Nordic Games GmbH не предоставляет вам какое-либо право собственности на программное обеспечение, и настоящее Лицензионное соглашение не означает "продажу" программного обеспечения. Вы являетесь владельцем носителя, на котором записано данное программное обеспечение: компания Nordic Games GmbH остается единственным владельцем программного обеспечения на носителе и соответствующей документации, а также остается владельцем всех без исключения прав на интеллектуальную и промышленную собственность, перечисленных в ней. Эта неисключительная и персональная лицензия предоставляет вам право на установку, использование и вывод на экран копии данного программного продукта на одном компьютере или игровой приставке (например, на одной рабочей станции, одном терминале, одном портативном ПК, одном пейджере, Xbox 360, PlayStation 3, Nintendo Wii и т.д.). В случае отсутствия предварительного письменного разрешения запрещается какое-либо другое использование, в частности несанкционированный линзинг, распространение, публичный показ или другие демонстрации (например, в школах или университетах), копирование, многократная установка или передача, а также любой другой процесс, при котором данное программное обеспечение или его часть могут стать доступны широкой общественности (в том числе через Интернет или другие онлайн-системы). Если данное программное обеспечение позволяет вам распечатывать изображения с героями компании Nordic Games GmbH, которые защищены законом о товарных знаках согласно настоящему Лицензионному соглашению, вы можете распечатывать изображения только на бумаге, а также использовать их в качестве распечаток исключительно для личных, некоммерческих и неправительственных целей (например, вы не имеете право публично показывать или продать эти изображения) при условии вашего соблюдения всех инструкций касательно авторских прав, находящихся в этих изображениях, созданных с помощью программного обеспечения.

1.2 Редактор уровней и комплект средств разработки

Сохранение данных, в частности карт, созданных при помощи возможно включенного редактора уровней или модов (модификаций), которые были созданы посредством возможно включенного комплекта SDK (комплект средств разработки программного обеспечения), разрешается исключительно физическим лицам с целью частного использования. Согласно положениям пункта 1.2 термин "частное использование" также означает проводную и беспроводную передачу данных (например, через Интернет) с целью использования в некоммерческих целях другими физическими лицами. При отсутствии предварительного письменного разрешения компании Nordic Games GmbH какое-либо воспроизведение, распространение, широкая рассылка, предоставление данных и другое косвенное или непосредственное коммерческое использование за пределами правоспособности строго запрещается. Вы обязуетесь не создавать, не использовать, не копировать и не распространять такие карты и Модификации, содержащие оскорбительную или незаконную информацию или другим образом нарушающие закон или права третьих сторон; вы также обязуетесь не комбинировать такие карты и Модификации с каким-либо оскорбительным, незаконным или нарушающим закон материалом. Настоящим вы также соглашаетесь с тем, что вы несете единоличную ответственность за все без исключения Модификации и карты, имеющие отношение к игровым данным. Вы обязуетесь обеспечить компании Nordic Games GmbH, ее сотрудникам и агентам судебную защиту, а также освобождаете их от ответственности в случае каких-либо исков, понесения ущерба, убытков, действий или обязательств какого-либо рода, возникающих в связи с созданием, использованием, комбинированием, копированием, распространением и продвижением вами измененных игровых данных или карт. Редактор и все компоненты комплекта SDK являются "КАК ЕСТЬ". Гарантия на такие компоненты Редактора и комплекта SDK, техническая и клиентская поддержка не предоставляются.

1.3 Время действия "онлайнного" компонента Прикладного программного обеспечения

Данное Прикладное программное обеспечение является "онлайнной игрой", в которую необходимо играть в сети Интернет посредством Сервиса согласно условиям компании "Нордик Геймз ГМБХ". Вы несете полную ответственность за обеспечение соединения с сетью Интернет, а также за все соответствующие платежи. Компания Nordic Games GmbH обязуется прилагать все разумные усилия для предоставления Сервиса в течение всего дня, ежедневно. Тем не менее, компания Nordic Games GmbH оставляет право на временное прекращение предоставления Сервиса с целью проведения технического обслуживания, проверки, замены и ремонта телекоммуникационного оборудования, имеющего отношение к данной Игре, а также в связи с прерыванием передачи и другими потребностями системы. Компания Nordic Games GmbH не гарантирует вам бесперебойное общение с другими пользователями, а также отсутствие при таком общении нарушений связи, задержек

и других коммуникационных дефектов. Компания Nordic Games GmbH не несет ответственность за подобные перебои, задержки и другие коммуникационные дефекты при использовании вами сервиса „Голосовой клиент“ (Voice Client). Компания Nordic Games GmbH соглашается предоставить серверы и программное обеспечение, необходимые для получения доступа к Сервису до наступления такого момента, когда Прикладное программное обеспечение больше „НЕ ВЫПУСКАЕТСЯ“. В день, следующий за днем, когда Прикладное программное обеспечение больше не производится и/или не распространяется компанией Nordic Games GmbH и ее дочерними предприятиями, такое Программное обеспечение считается таким, которое больше „НЕ ВЫПУСКАЕТСЯ“. Соответственно, компания Nordic Games GmbH имеет право по своему единоличному усмотрению продолжить предоставление сервиса или лицензии третьим сторонам на право предоставления сервиса. Тем не менее, какое-либо предоставленное здесь положение не может истолковываться в качестве обязательства для компании Nordic Games GmbH предоставлять сервис после наступления даты, когда Прикладное программное обеспечение больше не выпускается. В том случае если компания Nordic Games GmbH решает, что прекращение предоставления сервиса или лицензии третьей стороне на право предоставления сервиса наиболее соответствует ее интересам, не менее, чем за 3 (три) месяца до этого компания Nordic Games GmbH обязуется предоставить вам предварительное письменное уведомление. Ни сервис, ни согласие компании Nordic Games GmbH на предоставление доступа к сервису не считаются арендой времени или мощности серверов или других технологий компании Nordic Games GmbH.

2. Описание других прав и оговорок

2.1. Резервная копия

В целях безопасности и выполнения архивации может быть сохранена одна резервная копия программного продукта.

2.2. Ограниченная гарантия

Компания Nordic Games GmbH гарантирует, что в течение 90 дней с даты приобретения данное программное обеспечение будет главным образом функционировать в соответствии с приложенными печатными материалами. Полная ответственность компании Nordic Games GmbH и ваша претензия касательно возмещения ущерба ограничивается на выбор компании Nordic Games GmbH исключительно возмещением уплаченной закупочной цены, возмещением расходов на ремонт или замену программного продукта, что не соответствует условиям ограниченной гарантии компании „Нордик Геймз“, в тех случаях, когда продукт возвращается компании Nordic Games GmbH вместе с копией счета-фактуры. Условия настоящей ограниченной гарантии не применяются в случае отказа программного продукта в результате случайных повреждений, ненадлежащего использования или неправильного применения.

2.3. Другие гарантийные остаются без изменений

Вышеуказанная гарантия предоставлена компанией Nordic Games GmbH, которая выступает в качестве производителя программного продукта. Все правовые гарантии или требования по возмещению ущерба, которые вы имеете право предъявлять к дилеру, у которого вы приобрели свою версию программного обеспечения, не могут быть заменены и ограничены данной гарантией.

2.4. Ограничение ответственности

В наибольшей степени, допускаемой применимым законодательством, компания Nordic Games GmbH отказывается брать на себя ответственность за нестандартные, случайные, побочные или косвенные убытки, полученные в результате использования программного продукта или неумения его использовать. Это положение также распространяется на все случаи вероятности понесения таких убытков, которые были ранее указаны компанией Nordic Games GmbH.

2.5. Товарные знаки

Данное Лицензионное соглашение для конечного пользователя не предоставляет вам какие-либо права в связи с товарными знаками компании Nordic Games GmbH.

3. Прекращение действия / расторжение Соглашения

Данное соглашение считается действительным до момента его расторжения одной из сторон. Вы имеете право в любое время расторгнуть настоящее лицензионное соглашение путем отправки программного обеспечения компании Nordic Games GmbH или уничтожения программного обеспечения, всей сопровождающей документации, всех копий и удаления уже установленного программного обеспечения, независимо от того, были ли они приобретены согласно данному лицензионному соглашению или нет. В случае вашего нарушения каких-либо положений настоящего Лицензионного соглашения оно будет незамедлительно расторгнуто компанией Nordic Games GmbH без предоставления предварительного письменного уведомления. Тем не менее, вы в любом случае обязуетесь уничтожить все копии данного программного продукта.

4. Ограничительное положение

Если какое-либо положение данного Соглашения является или становится недействительным или неисполнимым, остальная часть Соглашения остается без изменений.

5. Выбор применимого права

Все правовые споры, возникающие в результате настоящего Соглашения или в связи с ним, подлежат урегулированию в соответствии с законодательством Австрии.

